

Marc NEMBROT

INGÉNIEUR BACKEND

✉ me.nembrot@gmail.com

🚗 Permis B avec voiture

🇫🇷 Français

☎ +33 6 85 28 91 58



Avec près de **dix ans d'expérience en programmation**, je recherche à rejoindre une entreprise en tant que **Développeur Backend**, idéalement *orienté fullstack*. Mon objectif à moyen terme est de devenir Team Lead. À l'aise en anglais, je suis ouvert sur l'international.

Software Engineer

Kraken Labs



📅 Nov. 2023 - Mars 2024 📍 Paris, France

Ingénieur backend spécialisé dans la gestion d'API, j'ai participé à la restructuration du CMS Kraken, suite à la création de l'instance européenne. Mes principales missions :

- Maintenir et implémenter les nouvelles fonctionnalités pour le pays France.
- Gérer les requêtes urgentes du métier au niveau européen.
- Refactoriser le code France pour le rendre disponible dans d'autres pays européens.
- Écrire de la documentation technique.

Stack technique Python 3 / Django, GraphQL, Vue.JS, MySQL (EC2), Git, GitHub, AWS, CircleCI, Redis, Celery, RabbitMQ, modèle Scrum

Membre d'**Afrogameuses**

COMPÉTENCES

Python 3 / Django

JavaScript

SQL / NoSQL

PHP / HTML 5 / CSS 3

C#

C++

Golang

Java

Android

Unreal Engine 4 / 5

Unity

3DS Max

Git / Github / Gitlab

Perforce

Scrum management

DevOps (AWS / kubernetes / circleci)

Symfony / Zend / Angular / VueJS

Développeur C++

Blind Bend Studio



📅 Déc. 2021 - Déc. 2022 📍 Lyon (full remote), France

Seul programmeur dans un petit studio, j'étais en charge de produire une vertical slice. Mes principales missions :

- Mener le développement sur **Unreal 5**, l'implémentation de fonctionnalités de gameplay, l'intégration et la maintenance de plugins externes.
- Développer des outils d'aide à la création de niveaux pour le Game Designer.
- Écrire de la documentation technique et faire de la veille technologique.

Stack technique Unreal 4/5, C++, Perforce, Wwise, modèle Scrum

LANGUES PARLÉES

Français **Natif**

Anglais **Autonome (C1)**

Espagnol **Universitaire**

FORMATION

Master Informatique - IMAGINA

Université Montpellier II

📅 2011 - 2013 📍 Montpellier, France

L3 Anglais - Français Langue Étrangère

Université des Antilles et de la Guyane

📅 2010 - 2011 📍 Martinique, France

L3 Pro Informatique (Rang : 1/27)

Traitements des Données et Internet

Université des Antilles et de la Guyane

📅 2009 - 2010 📍 Martinique, France

Informaticien d'études

Ecoclimasol



📅 Oct. 2017 - Nov. 2021 📍 Montpellier, France

Lead Programmeur sur le projet *Climfarm*, une plateforme de services à destination des personnes travaillant dans l'agriculture.

- Mise en place et structuration de projets en Django 2/3 avec migration de développements existants à partir de PHP (framework maison), scripts Shell, scripts R, programmes Windev.

- **Collaboration internationale** directe avec l'Argentine, le Vietnam et le Mali. Échanges oraux et écrits en anglais.
- Création, maintien et documentation d'**APIs REST** (Climfarm, Eco-more II, Appli Seguros).

Stack technique Python 3 / Django, Vue.JS, React.JS, MySQL, PostgreSQL + PostGis, MondoDB, Git, GitHub, AWS, Docker, Kubernetes, CircleCI, Redis, Celery, modèle Scrum

Développeur fullstack

La Poste



📅 Avr. 2016 - Oct. 2017 📍 Montpellier, France

Développeur parmi une quinzaine, j'ai participé à l'enrichissement et maintien du SI, y compris des interventions chronométrées sur les situations critiques à la demande du Service Client.

Stack technique Zack (Zend), Angular.JS, MySQL, Jenkins, Jira

Ingénieur d'études et de développement

INRA



📅 Oct. 2013 - Sep. 2015 📍 Montpellier, France

J'ai intégré l'unité *MISTEA* dans l'équipe Informatique qui compte une douzaine de personnes. J'ai été responsable du développement d'un SI avec deux collègues avec mise en place du frontend et programmation des APIs REST. J'ai également prototypé et développé une application mobile à usage interne.

Stack technique Symfony, MySQL, HTML/CSS, jQuery, Bootstrap, Phone-Gap

LOISIRS

- **Jeux vidéo** (*The Legend of Zelda, Pokémon Mon, Horizon Zero Dawn, The Last of Us part II, ...*) PS5 Nintendo Switch
 - Dernier jeu joué : Spiderman Miles Morales
- **Lecture** (*mangas, bds, littérature queer*)
 - Lecture en cours : Les Lames du Cardinal, Pierre PEVEL
- **Fan Incontesté de Disney** (*analyse des films, chansons, des patterns qui se répètent, ...*)
- **Stream** sur **Twitch**
 - Prochain stream : Bayonetta Origins: Cereza and the lost Demon (2013 - Platinum Games)

CITATION DU MOMENT

« *Et surtout mon corps aussi bien que mon âme, gardez-vous de vous croiser les bras en l'attitude stérile du spectateur, car la vie n'est pas un spectacle, car une mer de douleurs n'est pas un proscenium, car un homme qui crie n'est pas un ours qui danse.* »

Cahier d'un retour au pays natal, Aimé Césaire